

Der folgende Text wurde im Rahmen einer Lehrkräfte-Fortbildung als kommentierte Linkliste zum Thema „Computerspiel“ veröffentlicht und soll zugleich Anregungen zum Umgang im Unterricht bieten.

Für die Betrachtung der medialen Lebenswelt von Kindern und Jugendlichen sind die [KIM-](#) und [JIM-](#)Studie Standard. In den Studien findet sich zu den Charts auch eine informative textliche Interpretation der Zahlen, die jeweils für den einzelnen Bereich in komprimierter Form gut lesbar ist.

Die Entwicklungen des Spieleangebotes lassen sich durch die Zahlen des [Bundesverbandes interaktive Unterhaltungssoftware](#) beobachten.

Für Einblicke in zu Spiele-Genre eignen sich die Genre-Einteilung der [USK](#) oder die Kategorie [Computerspiele \(Genre\)](#) bei Wikipedia.

(Bei Wikipedia oder in der unten angeführten Spielbar finden sich zudem oft Beschreibungen einzelner Spiele, wodurch sich erste Informationen erzielen lassen, wenn konkrete Spiele von den Kindern genannt werden. Auf den Seiten der USK lässt sich zu jedem Spiel die Altersfreigabe einsehen.)

Die Bundeszentrale für politische Bildung hat online ein [Dossier](#) zu Computerspielen, sowie meine Diskussion über ["gefährliche Spiele"](#) veröffentlicht.

Auf den folgenden Seiten finden sich konkrete Unterrichtsmaterialien zum Thema Computerspiel. Ebenso lohnt hier ein weitergehender Blick auf die dazugehörigen Seiten.

- Klicksafe bietet sowohl [Unterrichtsmaterial](#), wie auch umfangreiche Handreichungen für Erziehende, wie z.B. ein [Lehrerhandbuch](#).
- Die "Spielbar" ist eine Einrichtung der BpB auf deren Seiten u.a. einzelne Spiele von verschiedenen Gruppen beurteilt werden. Hier können z.B. [Spiele-Kritiken](#) der eigenen Klasse veröffentlicht werden. Ebenso finden sich [Anregungen für die pädagogische Praxis](#).
- Mediaculture-Online ist ein medienpädagogisches Internetportal zu allen Themen medienpädagogischen Handelns. Neben Hintergrundinformationen und Sachtexten sind hier für alle Medien Unterrichtsvorschläge zu finden, so auch zu [Spielen](#).
- "Spielraum" des Bereiches Sozialpädagogik der FH-Köln versteht sich als Plattform für Eltern und Erziehende zum Thema Computerspiel und stellt dort auch [Materialien](#) zur Verfügung

In Schleswig-Holstein gibt es zum Thema Computerspiel einige konkrete Informations-Angebote für Erziehende:

- Der [Game-Treff](#) des Offenen Kanal bietet Eltern und Lehrkräften die Möglichkeit Spiele unter Anleitung selbst auszuprobieren, sowie deren Wirkungsmöglichkeiten mit einem Experten zu besprechen.
- Die [Eltern-Medien-Lotsen](#) bieten Elternabende für Klassen zu verschiedenen Themen u.a. zum Thema Computerspiele.
- Die [MAHSH](#) bietet im Rahmen der "Aktion Sicheres Internet" dreistündige Fortbildungen für Lehrkräfte zum Thema, sowie zu anderen Medienthemen an.